Piloot en admin:

-Piloot toevoegen/verwijderen is rare use case voor piloot zelf (best dat enkel admin die dat kan)

Dependancy injection met Unity:

-startup>configure>services > object kiezen > singleton/iets anders

-ASP.NET heeft al een vorm van Unity

**=>CONFIGUREREN IN Startup.cs**

Deployment diagram: frontend ontbreekt

-Let op: Wat de views doen, die genereren html en JS die naar gebruiker gestuurd wordt (over http naar browser?). User interact niet met de views!

-De acties die de user doet komen terecht bij de controller. Pijl tss applicatie browser en controller nodig.

Multipliciteiten in figuur 4/5/6

Sommige diagrammen geven aan wat het verschil is tss 1 op 1 en 1 op n.

In de tekst staat al vermeld welke sleutels wat betekenen

->Voeg doet toe in de legendes vd figuur. Of plak desnoods erboven een legende wat de sleutels betekenen. Best bij elke afbeelding een legende.

Visualisatie van data is belangrijk

=>Komt in sprint 2

Sequentiediagram

We weten al hoe onze backend werkt.

??